|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Story Grammar A3** |  |
| **SG eenheid** | **Aanvaardbare uitingen**  **(kind moet slechts 1 uiting per eenheid gebruiken om de maximale score te behalen.)** | **Score** |
| karakter 1 | Giraf / man / jongen (of een ander dier zoals paard)  (geen voornaamwoord) | 0 1 |
| karakter 2 | Olifant / vrouw / meisje (of een ander dier zoals koe)  (geen voornaamwoord) | 0 1 |
| Setting | Bij het zwembad / gaan zwemmen / aan het spelen  Heeft/houdt het vliegtuig vast / iemand vraagt om te spelen | 0 1 |
| Initiating Event | G spelen met het vliegtuig / zorgt dat het vliegtuig vliegt  G toont/geeft het vliegtuig aan de olifant | 0 2 |
| Internal Response | O wil/is geïnteresseerd in het vliegtuig | 0 1 |
| Internal Plan | O beslist het vliegtuig te nemen | 0 1 |
| Attempt | O neemt het vliegtuig / zoemt rond met het vliegtuig / zorgt dat het vliegtuig vliegt / G geeft het vliegtuig aan de olifant | 0 2 |
| Outcome | Vliegtuig valt in het zwembad / O gooit vliegtuig in het zwembad | 0 2 |
| Reactie giraf | G is boos / schreeuwt / staart naar het vliegtuig | 0 1 |
| Reactie olifant | O voelt zich slecht/beschaamt/bang / O staart naar het vliegtuig / O zegt ‘oeps’ | 0 1 |
| Reactie allebei/onbekend | “ze” zijn ongelukkig  (enkel als vervanging voor reactie G of O (nooit meer dan twee reacties scoren)) | 0 1 |
| Karakter 3 (K3) | Redder / andere olifant / andere man / haar vader / haar broer | 0 1 |
| Initiating Event | K3 daagt op / komt op / O ziet K3 / K3 ziet het vliegtuig in het water / K3 vraagt wat er is gebeurd | 0 2 |
| Internal Response | O/G hoopt dat K3 wil helpen / K3 wil helpen | 0 1 |
| Internal Plan | O/G beslist om hulp te vragen / legt uit wat er is gebeurd / vraagt K3 om het vliegtuig te nemen / redder beslist om het te proberen  (NIET: O praat met K3 (zonder te specificeren waarover) | 0 1 |
| Attempt | K3 probeert om het vliegtuig te nemen / grijpt het vliegtuig | 0 2 |
| Outcome | K3 kan het vliegtuig niet grijpen / het vliegtuig was te ver/aan het zinken | 0 2 |
| Reactie giraf | G is boos / verdrietig / bezorgd / huilt / staart naar het vliegtuig | 0 1 |
| Reactie olifant | O is boos / voelt zich slecht / voelt zich schuldig / voelt zich stom / verontschuldigt zich | 0 1 |
| Reactie K3 | K3 is teleurgesteld / zucht / zegt dat hij het niet kan grijpen | 0 1 |
| Reactie allebei/onbekend | “Ze” zijn teleurgesteld / voelen zich slecht  (nooit meer dan drie reacties scoren) | 0 1 |
| Karakter K4 | Andere redder / ander olifant / andere vrouw / haar moeder / haar zus / andere persoon | 0 1 |
| Initiating Event | K4 komt op / heeft een net | 0 2 |
| Internal Response | K4 wil helpen / weet hoe hij het vliegtuig kan krijgen / biedt aan om te helpen | 0 1 |
| Internal Plan | K4 beslist om te proberen / heeft een idee / zegt dat zij het zal krijgen  O/G/K3 vraagt aan K4 om het te nemen | 0 1 |
| Attempt \* | K4 grijpt het vliegtuig / gaat het nemen / probeert het te nemen  K4 neemt het vliegtuig | 0 2 |
| Outcome \* | K4 geeft het vliegtuig aan G / G heeft het vliegtuig | 0 2 |
| Reactie G | G is blij/verwonderd/opgewonden / knuffelt het vliegtuig / zegt bedankt | 0 1 |
| Reactie O | O is blij/opgelucht/voelt zich beter / zegt bedankt | 0 1 |
| Reactie K4 | K4 is opgelucht/tevreden | 0 1 |
| Reactie allebei/onbekend | “Ze” zijn blij/opgewonden/zeggen bedankt  (nooit meer dan drie reacties scoren) | 0 1 |
| Totaalscore: | | |
| Standaardscore: | | |

\* Voor dit verhaal of deze episode telt zowel haar poging om het vliegtuig te nemen als het nemen van het vliegtuig als Attempt. The Outcome is het geven van het vliegtuig aan de giraf, want het doel van deze episode is dat het vliegtuig terug bij de giraf terecht komt.